

Bedienungsanleitung Condor (V3.4, 14.11.2021)

Inhalt

1. Download	2
1.1. Condor Simulator Programm	2
1.2. Landscape Alpen.....	2
1.3. Textur Ordner	3
1.4. Textur Dateien (2.Teil).....	3
2. Condor einrichten.....	3
2.1. Programm öffnen	3
2.2. Pilot konfigurieren.....	4
2.3. Lizenzschlüssel eingeben.....	4
2.4. Flugzeuge freischalten.....	5
3. Condor alleine fliegen.....	6
3.1. Mit Steuerung vertraut machen.....	6
3.2. Ausprobieren.....	6
4. Condor in der Gruppe fliegen.....	6
4.1. Einer Gruppe beitreten.....	6
4.2. Kommunikation	8
4.3. Eine Gruppe erstellen	12
4.4. Wettkampf managen.....	15
5. Diverses	16
5.1. Eigene Lizenz aktivieren (Multiplayer)	16
5.2. SeeYou Analyse.....	18
5.3. Condor Versionen updaten	18
5.4. External PDA.....	18
5.5. Tasks in XCSoar übertragen (External PDA)	19

**Vor dem Bestellen: Roman Baumer kontaktieren!
unlimitierte Anzahl 20% Gutscheine sind für euch erhältlich!**

Update zur Vorversion:

- [1. Download \(neue Versionen, inkl Landscape Alpen\)](#)
- [5.3 Neue Condor Software Version](#)

1. Download

1.1. Condor Simulator Programm

<https://we.tl/t-l2hpi8T27x>

Passwort: **Schaffhausen**

Link im Internetbrowser öffnen und Ordner downloaden. Der Ordner muss zuerst „entzippt“ werden.

Ordner (Condor2) anschliessend auf freier Festplatte einfügen.

Ihr seid startklar! Kapitel 1.2, 1.3 und 1.4 braucht ihr nur, um rund um die Alpen fliegen zu können.
(wenn keine Zeit, mach weiter mit Kapitel 2)

*Wenn ihr mit uns in der Gruppe fliegen wollt, müsst ihr eine Lizenz kaufen unter folgender Adresse:
<http://www.condorsoaring.com/order/> (Ihr könnt auch zuerst gratis alleine spielen, und später upgraden. Dazu mehr im [Kapitel 5, Diverses](#)) **Gutscheine für euch erhältlich!***



1.2. Landscape Alpen

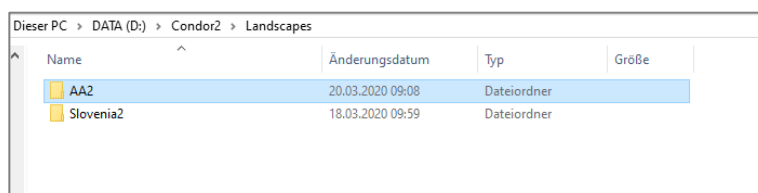
Wichtig: Wenn ihr in den folgenden Kapiteln nur die Landscape (AA2) auf die neueste Version (v0.8) bringen wollt, vergisst nicht auch das aktuelle Simulator Programm und den „Hangar“ via Condorsoaring Homepage herunterzuladen. Mehr dazu im [Kapitel 5.3 Condor Versionen updaten](#). (Falls via Kapitel 1.1 heruntergeladen, einfach weiter machen, ist schon auf dem aktuellsten Stand).

<https://we.tl/t-Q0Xi9hqx5l>

NEW

Link im Internetbrowser öffnen und Ordner downloaden. Der Ordner muss zuerst „entzippt“ werden.

Ordner (AA2) anschliessend im Ordner „Condor2“ unter „Landscapes“ einfügen.



Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
AA2	20.03.2020 09:08	Dateiordner	
Slovenia2	18.03.2020 09:59	Dateiordner	

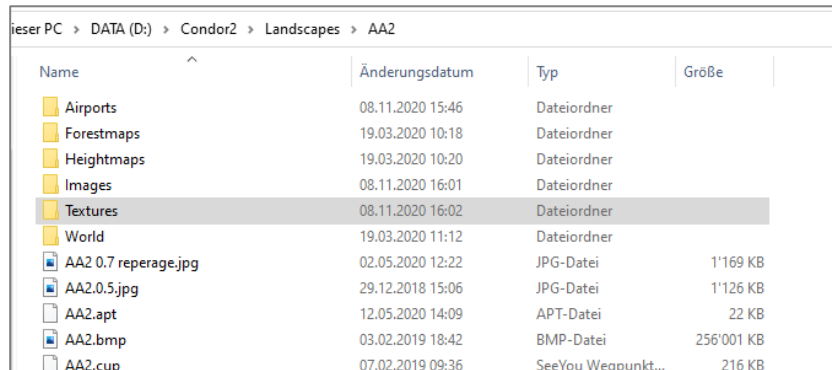
Was nun noch fehlt, sind die Texturen. Die findet ihr im Kapitel 1.3 und 1.4 (**ihr braucht alle drei Datenpakete!**).

1.3. Textur Ordner

NEW <https://we.tl/t-L5p2DXG4N4>

Link im Internetbrowser öffnen und Ordner downloaden (ca. 16GB). Den Ordner „entzipen“ und unter folgendem Pfad einfügen:

Condor2 / Landscapes / AA2 (Wenn Simulator gekauft, dann zuerst Ordner AA2 erstellen, [Kapitel 1.2](#))

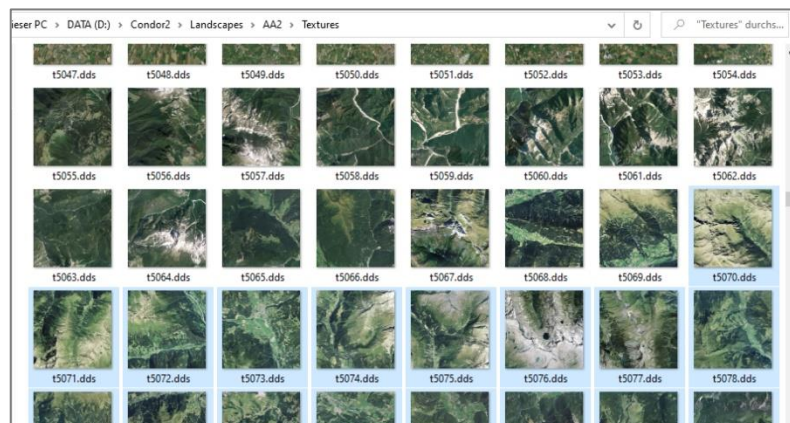


1.4. Textur Dateien (2. Teil)

NEW <https://we.tl/t-AuV01c06vu>

Link im Internetbrowser öffnen und Dateien downloaden (ca. 15GB). Den Ordner „entzipen“ und die darin enthaltenen Dateien (6'647) unter folgendem Pfad einfügen:

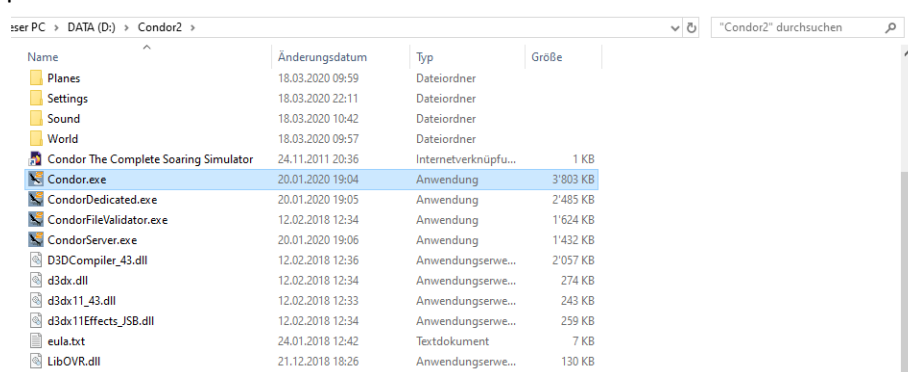
Condor2 / Landscapes / AA2 / Textures



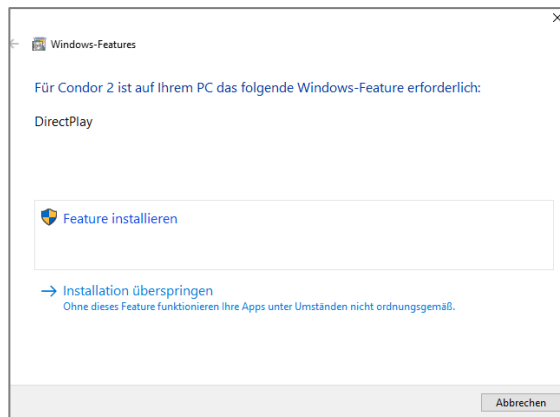
2. Condor einrichten

2.1. Programm öffnen

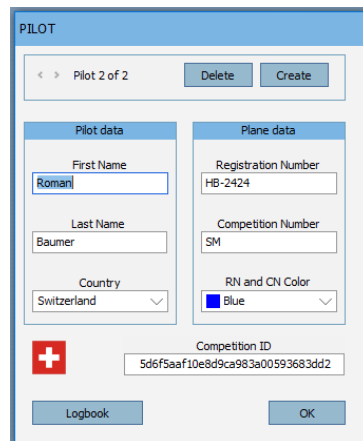
Doppelklick auf Condor.exe



(DirectPlay „Feature installieren“ anklicken, wenn gefragt wird)



2.2. Pilot konfigurieren



The screenshot shows the "PILOT" configuration window. It has a title bar "PILOT" and a breadcrumb "Pilot 2 of 2" with "Delete" and "Create" buttons. The window is divided into two columns: "Pilot data" and "Plane data".

Pilot data	Plane data
First Name: Roman	Registration Number: HB-2424
Last Name: Baumer	Competition Number: SM
Country: Switzerland	RN and CN Color: Blue

At the bottom, there is a "Competition ID" field with a red cross icon and the value "5d6f5aaf10e8d9ca983a00593683dd2". There are "Logbook" and "OK" buttons at the bottom.

Daten eingeben, welche für den Wettkampf untereinander sichtbar sein werden. (Frei wählbar, mehrere Profile können erstellt werden)

2.3. Lizenzschlüssel eingeben

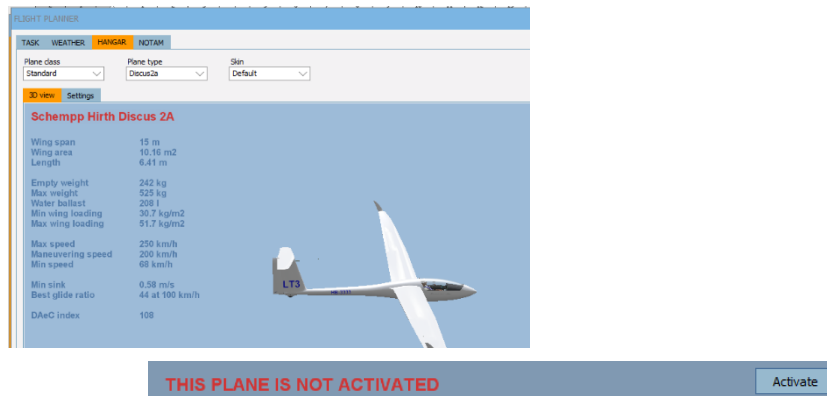
64544501311-0YE9-H4O3

Schlüssel bei Erststart eingeben.

ACHTUNG: Mit diesem Schlüssel könnt ihr gratis spielen. Jedoch **nur im Einzelflug**. Wenn ihr mit der Gruppe fliegen wollt, müsst ihr eine eigene Lizenz kaufen (Siehe Kapitel 5, Diverses). Wenn zwei oder mehr Spieler mit der gleichen Lizenz online fliegen, wird das Höhenruder blockiert. Viel Spass! 😊

2.4. Flugzeuge freischalten

- 1) Im Hauptmenü „Free Flight“ wählen.
- 2) Im Flight Planner den Tab „Hangar“ wählen.
- 3) Flugzeug auswählen und unten rechts auf „ACTIVATE“ klicken.



- 4) Lizenzschlüssel eingeben. Folgende Flugzeuge sind schon gekauft:

Klasse Standard, Discus2a **64544501331-LOWF-SEUT**

Klasse 18m, Ventus3-18 **64544501341-VDLC-KZNA**

Klasse Acro, SwiftS1 **64544501351-9XKC-7GYY**

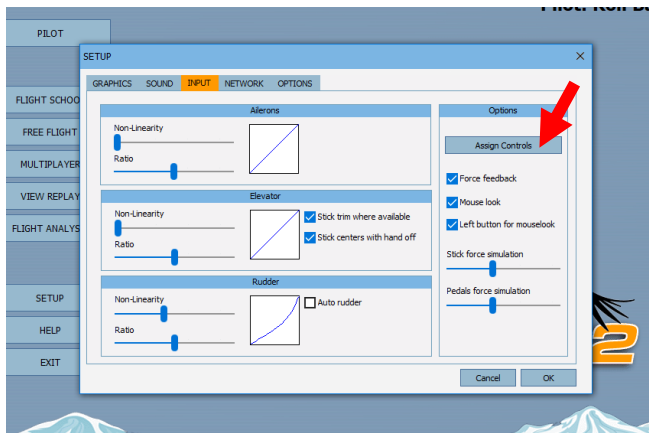
Anscheinend ist die Obergrenze erreicht. Wenn jemand seine Lizenz, welche er durch diese Anleitung erhalten hat löscht, dann gibt's wieder neue. Probiert's mal, aber ihr müsst für den Multiplayer sowieso eigene kaufen. (oder z.B. Duo, Antares, etc. nehmen, die sind gratis).

- 5) Weitere Flugzeuge können unter folgender Internetadresse eingekauft werden:

<http://www.condorsoaring.com/addon-planes/>

3. Condor alleine fliegen

3.1. Mit Steuerung vertraut machen



Im Hauptmenü unter **SETUP**, Tab **INPUT**, Punkt **Assign Controls**:

Mit Tastaturbefehlen vertraut machen, allenfalls anpassen (auch auf Joystick).

3.2. Ausprobieren

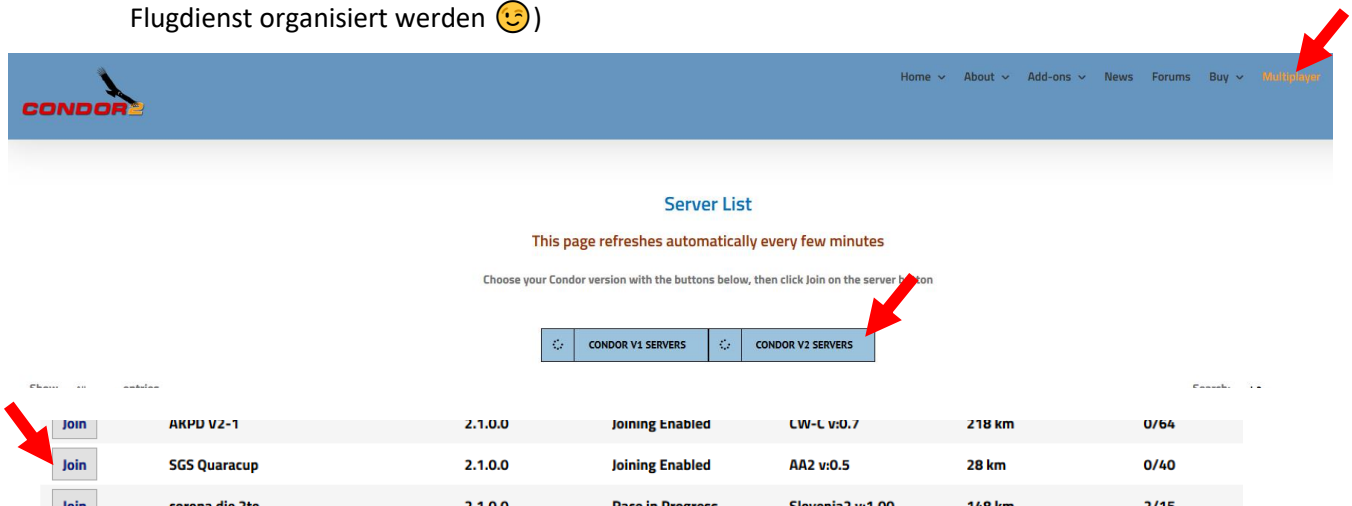
Im Menü Flight School sind alle Simulator Möglichkeiten aufgelistet. Oder einfach unter Free Flight fliegen gehen 😊

4. Condor in der Gruppe fliegen

4.1. Einer Gruppe beitreten

Variante 1:

- Condor2 Programm schliessen. Der Zugang und das Aufstarten geschieht online.
- Unter http://www.condorsoaring.com/serverlist/?wdt_search=cndr2 unseren „SGS Quaracup“ aufsuchen. (Ist nur online, wenn ihn jemand eingerichtet hat. Auch hier muss der Flugdienst organisiert werden 😊)



CONDOR 2

Home About Add-ons News Forums Buy Multiplayer

Server List

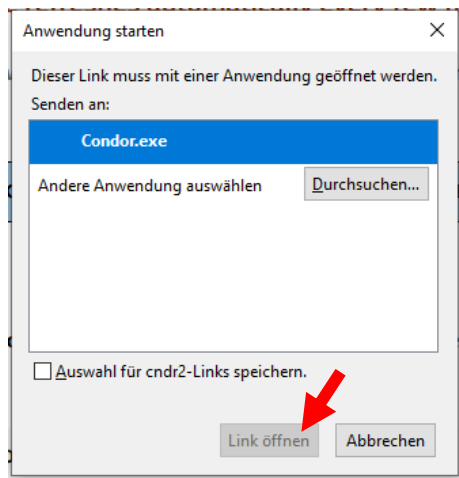
This page refreshes automatically every few minutes

Choose your Condor version with the buttons below, then click Join on the server button

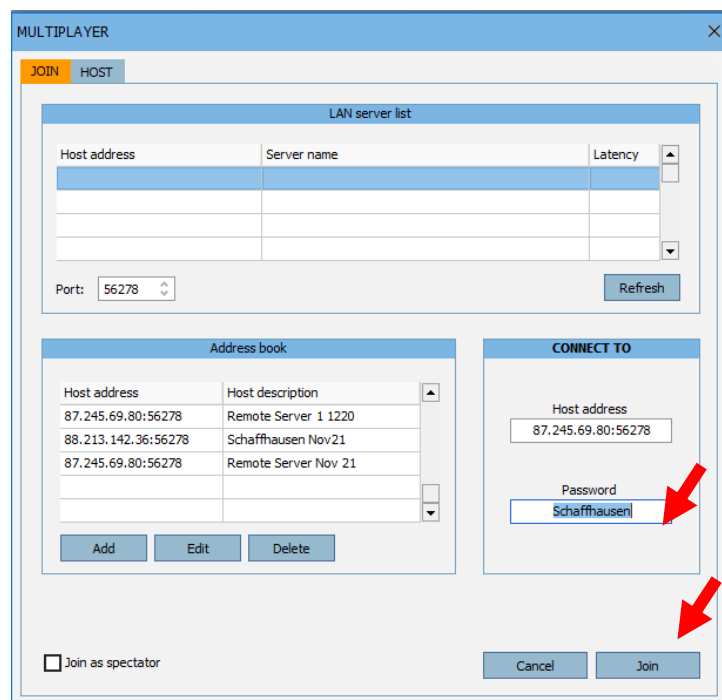
CONDOR V1 SERVERS CONDOR V2 SERVERS

Join	Server Name	Version	Status	Location	Altitude	Capacity
Join	ARKPD V2-1	2.1.0.0	Joining Enabled	LW-L v:0.7	218 km	0/64
Join	SGS Quaracup	2.1.0.0	Joining Enabled	AA2 v:0.5	28 km	0/40
Join	CONDOR die 3te	2.1.0.0	Base in Progress	Slovenia v:1.00	168 km	2/15

- Auf „Join“ klicken, und den Link mit „Condor2.exe“ öffnen lassen. Eventuell muss beim Vorgang „Anwendung starten“ zuerst die Anwendung ausgewählt werden.



- Im Feld „CONNECT TO“ das Passwort **Schaffhausen** eingeben. Anschliessend auf „Join“ klicken.

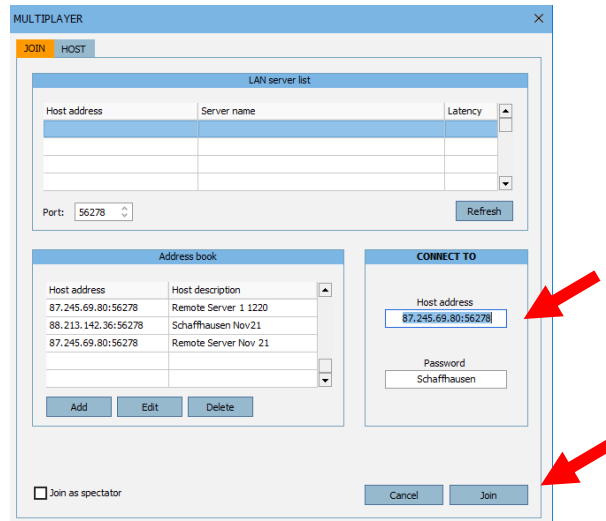


Et voila. Nun noch das Flugzeug konfigurieren und ab in die Luft! (Die Kommunikation untereinander kommt im nächsten Kapitel)

Einer Gruppe beitreten,

Variante 2:

- Im Hauptmenü „MULTIPLAYER“ auswählen, und die Adresse (Host address) eingeben.



Dieser direkte Zugang funktioniert jedoch wiederhin nur, wenn jemand eine Gruppe auf dem Server errichtet hat. Zusätzlich muss bei dieser Variante die „Host address“ bekannt sein. (Z.B. per Whazap Chat) Meistens benutzen wir unseren Remote Server mit der Adresse: **87.245.69.80:56278**

4.2. Kommunikation

Um während dem Flugbetrieb untereinander zu kommunizieren (analog zur Funkfrequenz), wird ein „TeamSpeak3“ Channel erstellt.

Fenster wechseln

- Durch drücken der „ESC“ Taste, erscheint der rote Maus Cursor. Sobald man diesen nach oben aus dem Fenster schiebt, kann ausserhalb des Simulators auf dem PC gearbeitet werden.



1) TeamSpeak3 installieren

<https://www.teamspeak.de/download/>

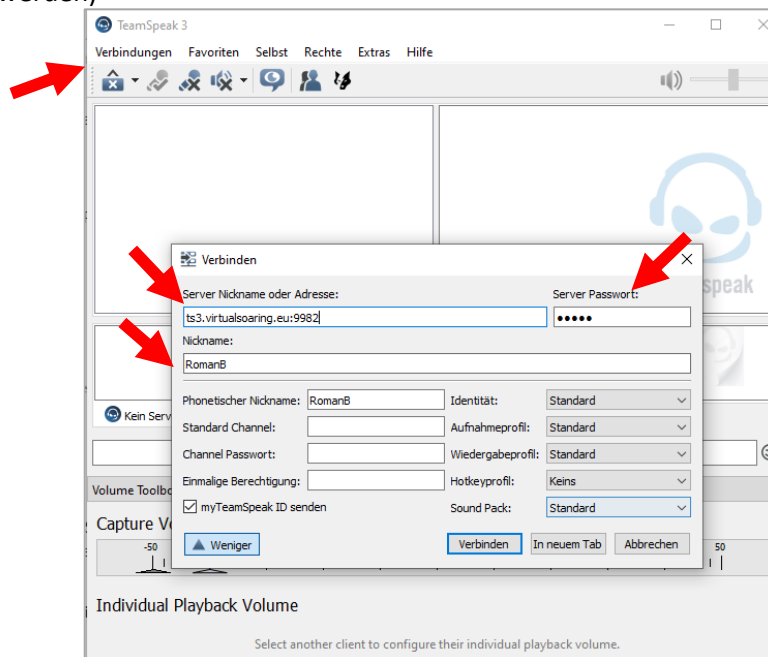
Dabei muss E-Mail-Adresse, Benutzername und ein frei wählbares Passwort angegeben. Die Registrierung wird per Mail überprüft. Anschliessend TeamSpeak3 starten.

2) Mit Server verbinden

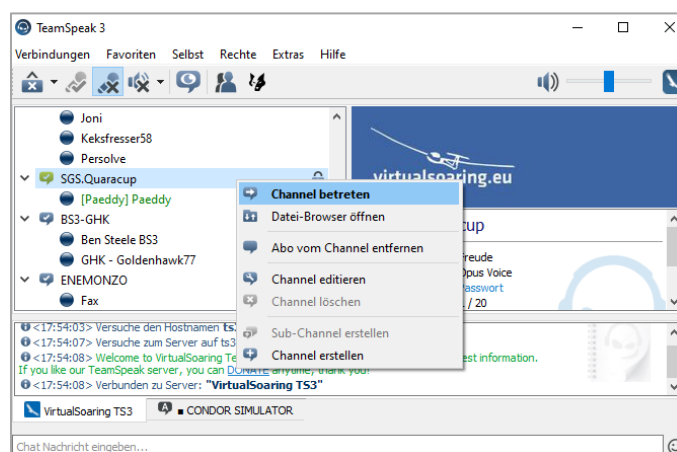
<https://virtualsoaring.eu/teamspeak>

Auf dieser Seite erhält ihr die Zugangsdaten zum Server.

Diese Daten nun im TeamSpeak3 unter „Verbindungen“, „Verbinden“ eingeben. (Nickname kann frei gewählt werden)

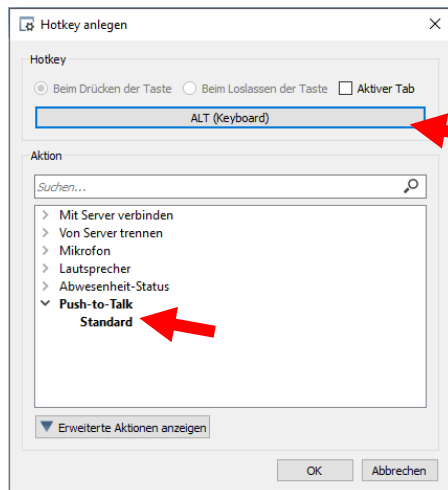
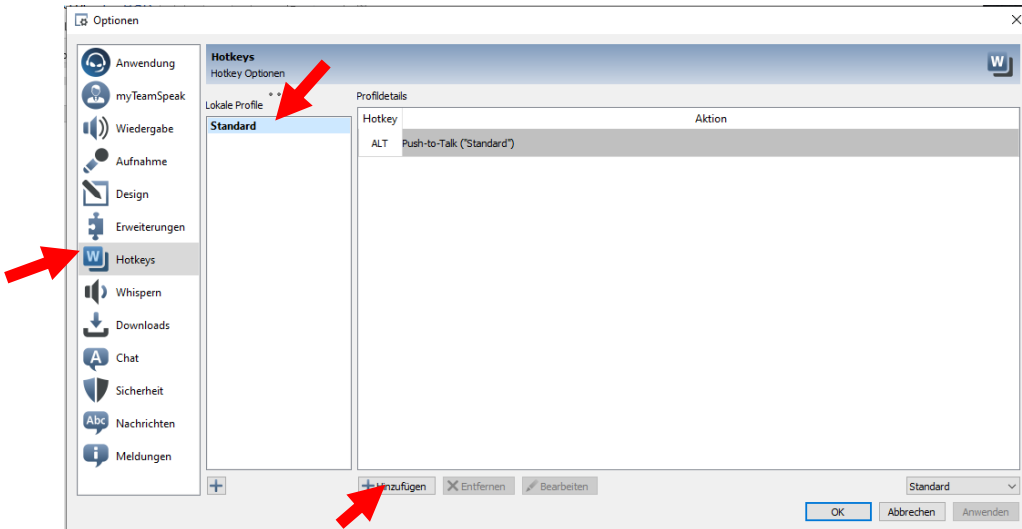


Dem SGS.Quaracup beitreten. (Passwort: Schaffhausen)



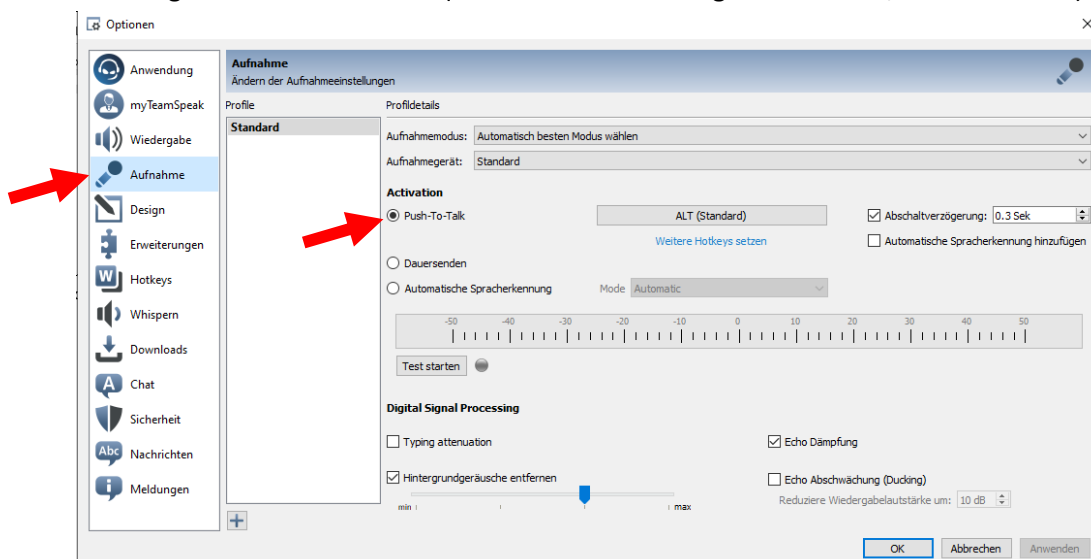
3) Hot Key (Push-to-talk) aktivieren

- Hotkey definieren unter: „Extras“, „Optionen“. Unter „Hotkeys“ im Profil Standard ein Hotkey hinzufügen.

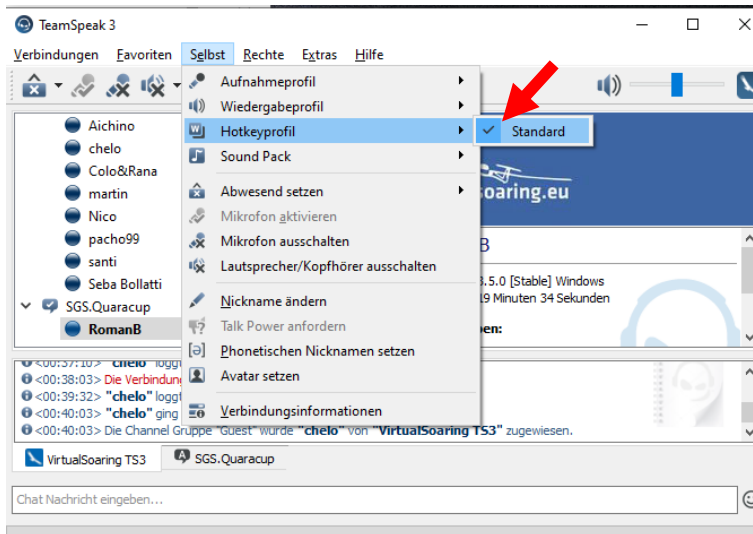


Eine Taste auf der Tastatur, oder ein Knopf auf dem Joystick auswählen, welchen ihr zum „funken“ brauchen wollt. Diesen definieren und die dazugehörige Aktion (Push-to-Talk, Standard)

Jetzt noch die Aufnahme des Mikrofons definieren, unter „Activation“: „Push-to-talk“ auswählen und auf die richtige Taste kontrollieren. (Und an den Einstellungen schrauben, wenn man will).

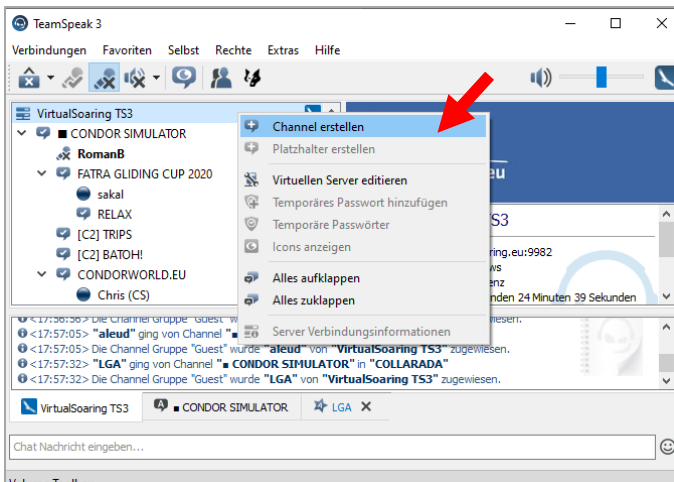


Um nun in der Gruppe kommunizieren zu können, muss **IMMER (auch bei Neustart des Programms)** unter „Selbst“ das **Hotkeyprofil „Standard“** und **Aufnahmeprofil „Standart“** aktiviert werden. Los geht's! (blaue Lampe heisst Mikrofon freigegeben, hellblau heisst Mikrofon aktiv. Kurz mit eurerer Funktaste ausprobieren...)

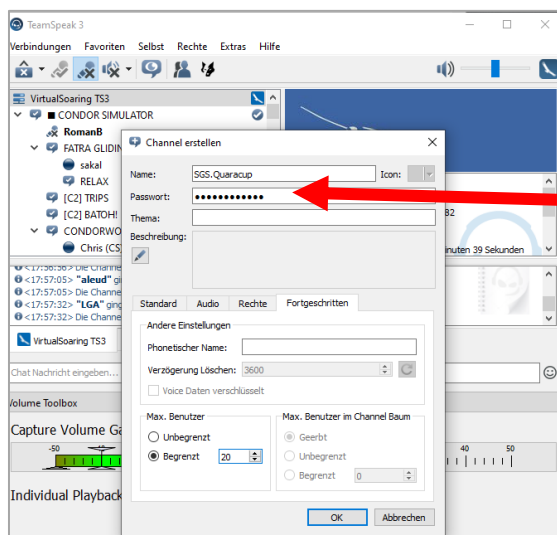


Falls der Chat noch nicht eröffnet wurde:

4) Channel erstellen



Mit rechtsklick auf „VirtualSoaring TS3“ einen Channel erstellen:



Name: SGS.Quaracup
 Passwort: **Schaffhausen**
 Max. Benutzer: unlimitiert/ oder
 einen Wert (z.B. 20) eingeben

4.3. Eine Gruppe erstellen

Wenn ihr die ersten mit der Lust zum Fliegen seid, könnt ihr euren SGS Quaracup Kameraden die Vorbereitungsarbeit abnehmen, indem ihr bereits den Server startet. Aus Erfahrungen und online-Lektüre zusammengefasst:

- **Firewall des Anti Virus und vor allem des Routers vorbereiten:**

Known Rule Adder

Local IP Address:

External IP Address:

Service Name: ▼

Local IP Address:

Local Start Port:

Local End Port:

External IP:

External Start Port:

External End Port:

Protocol: ▼

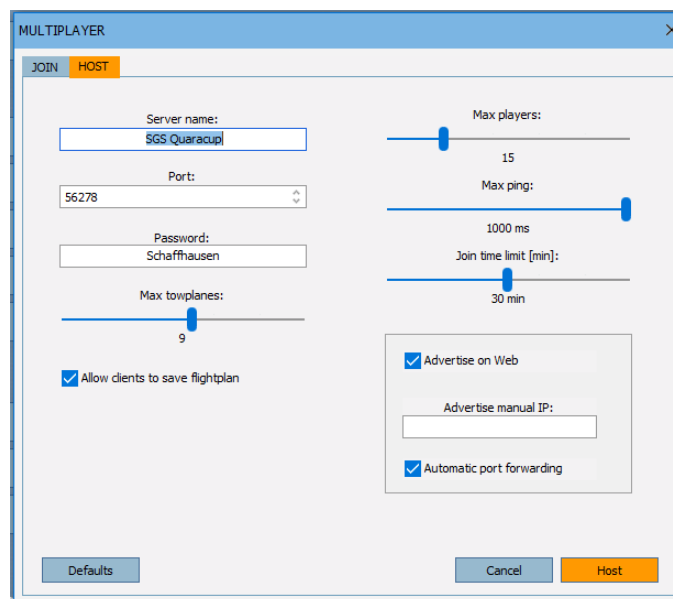
Description:

Enabled: ▼

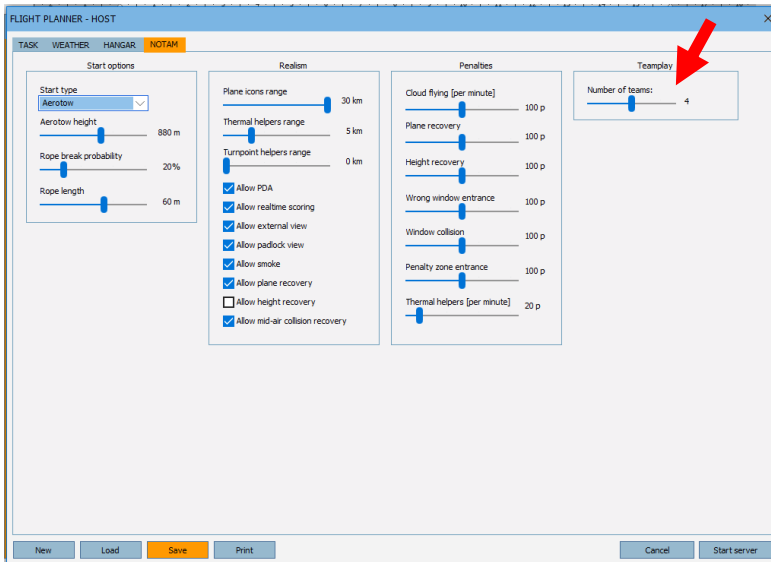
Ob Router oder Firewall: Um einen „virtuellen Server“ erstellen zu können, muss für den Multiplayer Modus von aussen auf dein Netzwerk zugegriffen werden können. Dies geschieht mit dem Port 56278. (Immer, da dies der Standard Wert international für den Condor Simulator ist).

- **Task definieren**

Im Menü „MULTIPLAYER“ kann ein Task generiert werden, welcher für alle auf dem Server gilt. Für z.B. den „Ostercup“ wird folgende Einstellungen benötigt:

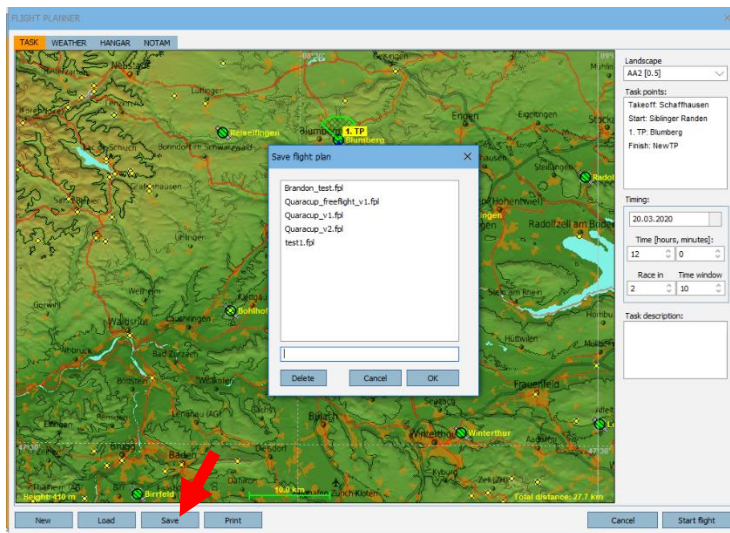


Anschliessend auf „Host“ klicken und Task generieren:



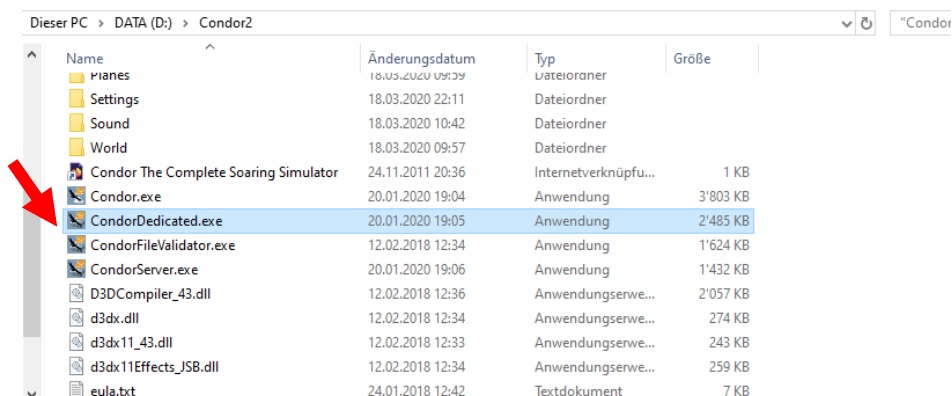
Nun kann ein normaler Task erstellt werden. Speziell für z.B. den „Ostercup“:

Teamply auf z.B. „4“ setzen.

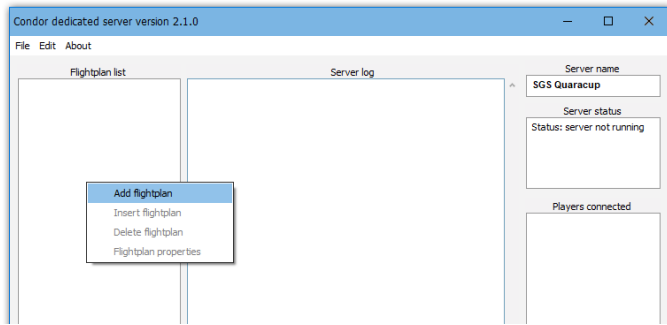


Den Task anschließend mit „Save“ abspeichern.

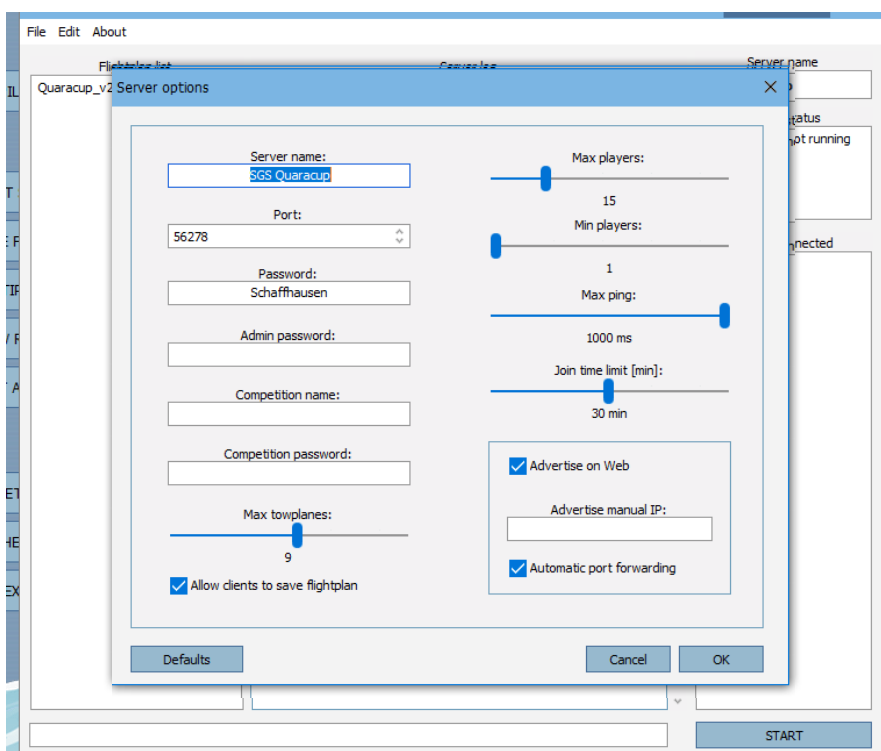
- Server starten



Doppelklick auf CondorDedicated.exe



Rechtsklick im Feld unter „Flightplan list“, „Add flightplan“ anklicken und den gespeicherten Task auswählen. (Zu finden im Ordner Bibliotheken/Dokumente/Condor/FlightPlans)



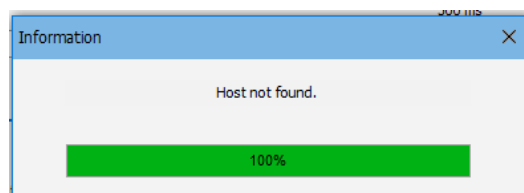
Unter „Edit“, „Server Options“ kann nun der Server konfiguriert werden.

Bitte immer SGS Quaracup mit dem Passwort Schaffhausen verwenden, damit wir uns schnell finden. Der Rest kann je nach Aufgabe angepasst werden. Erläuterungen zu den Einstellungen findet ihr im Handbuch (Link unter dem Bild links)

<http://www.condorsoaring.com/manual/>

- Try and Error

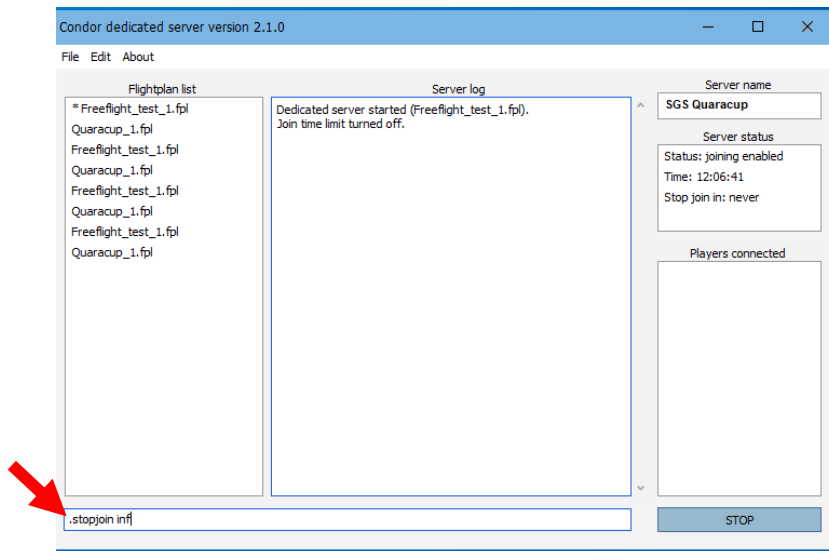
Am besten online (Kapitel 4.1) versuchen, selbst beizutreten. Wenn noch irgendwo ein Port geschlossen ist, siehts so aus:



Und dann, viel Spass. Fehler suchen im Kapitel Firewall und eben: Try and Error...

4.4. Wettkampf managen

Mit der „Jointime“ wird eingestellt, wie lange das Fenster offen ist, um an einem Wettkampf teilzunehmen. Damit alle genügend Zeit um beizutreten (und genügend Schlepp Versuche zur Verfügung haben), löschen wir die Zeitbegrenzung:



Sobald der Server gestartet ist, kann im Feld ganz unten folgender Befehl eingegeben werden:

.stopjoin inf

Mit der Enter Taste bestätigen, und das Zeitfenster ist deaktiviert.

Achtung: Die eingestellte Zeit im Flightplan läuft weiter. Es wird dann einfach mal dunkel 😊

Wenn der Schleppbetrieb aufgenommen werden will, muss folgender Befehl eingegeben werden:

.start

Wenn alle in der Luft und bereit für den Start des Tasks sind, muss folgender Befehl eingegeben werden:

.stopjoin

Achtung: Nach diesem Befehl ist es nicht mehr möglich der Gruppe beizutreten, und der Task wird nach der eingestellten Zeit gestartet. Wenn jemand später dazukommt, kann er den Task fliegen, jedoch sieht man keine Kollegen in der Luft (ist alleine unterwegs)

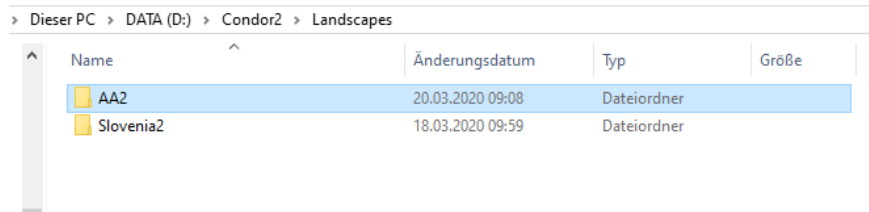
5. Diverses

5.1. Eigene Lizenz aktivieren (Multiplayer)

Wenn wir online untereinander fliegen wollen, braucht jeder von uns eine eigene Lizenz. (Sonst blockiert das Höhensteuer beim Fliegen, der Server merkt das)

- Landscapes sichern

Da bei einer Neuinstallation die Landscapes der Alpen (AA2) verloren gehen, müsst ihr diese zuerst sichern.

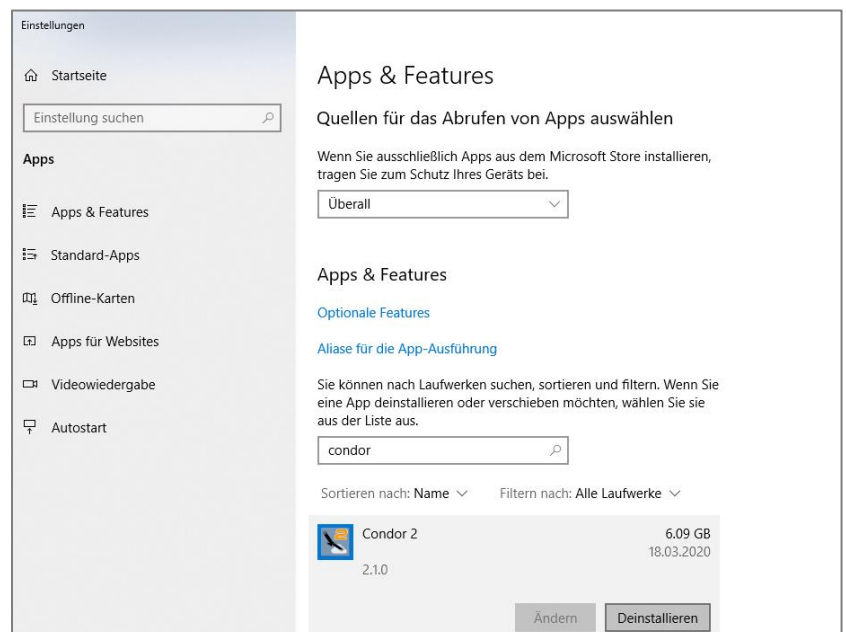


Dazu im Ordner Condor2/Landscapes den Ordner AA2 auswählen, und irgendwo abspeichern. (Nicht im Ordner Condor2, aber am besten auf der gleichen Festplatte. Sonst gibt es lange «Verschiebe» Zeiten)

- Condor deinstallieren

Unter «Programme hinzufügen oder entfernen» die Software Condor 2 auswählen, und deinstallieren.

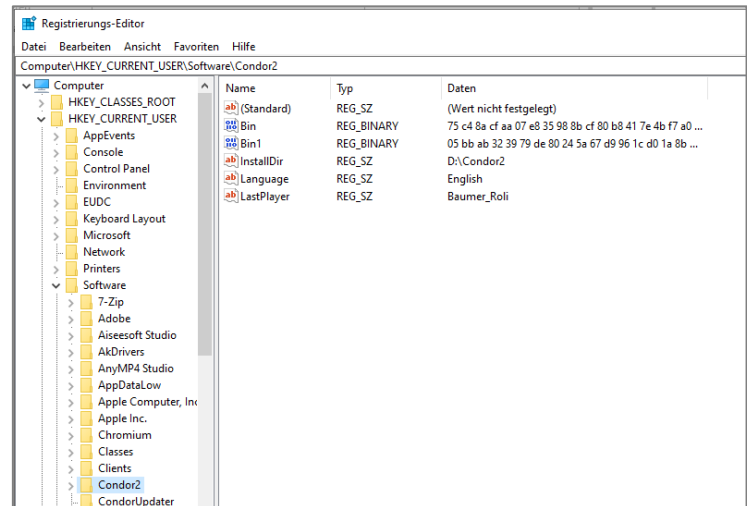
(Deinstallation der Software ist nicht unbedingt notwendig. Aber die Lizenz muss unbedingt gelöscht werden. -> siehe nächster Abschnitt.)



- Lizenz löschen

Den Registrierungs-Editor öffnen, und unter dem Pfad
HKEY_CURRENT_USER / Software
den Ordner Condor2 löschen.



Somit wird beim Installieren nach dem Kauf wieder eine Lizenz abgefragt. Ohne löschen der alten Lizenz, würde alles nichts bringen 😊



- Condor kaufen

<http://www.condorsoaring.com/order/>

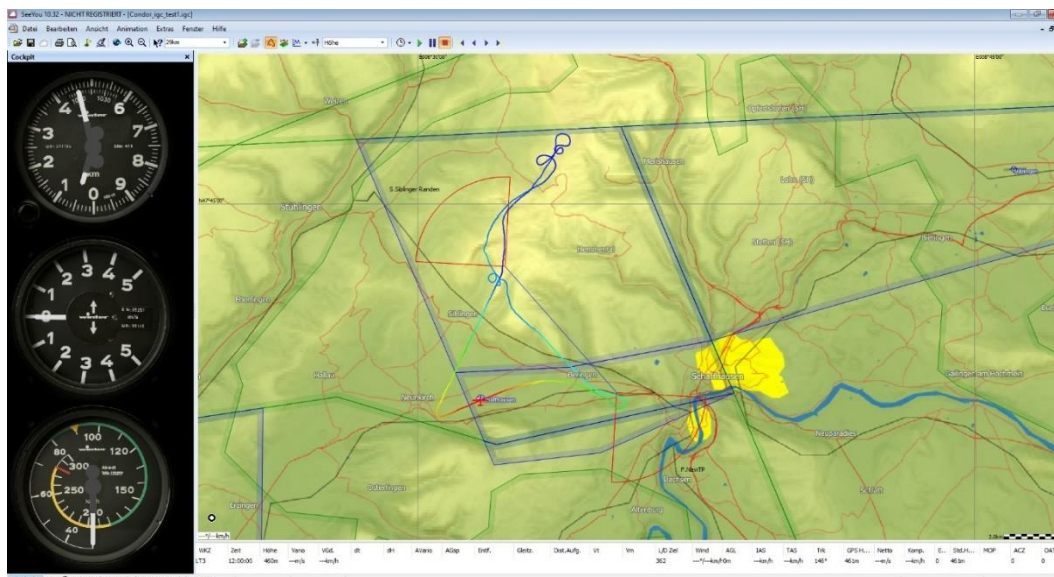
Unter diesem Link kann die Standard- oder Pro Version gekauft werden. (Meiner Meinung nach reicht die Standard Version problemlos aus) **Gutscheine für euch erhältlich! Roman kontaktieren!**

	Condor 2 Standard version	49.99€ + VAT	
	Condor with 7 gliders, 4 towplanes and Slovenia landscape		

Per E-Mail erhält man den Download Link und die neue Lizenz.

Anschließend die Landscapes der Alpen wieder hinzufügen (Siehe Kapitel 1.2, 1.3 und 1.4)

5.2. SeeYou Analyse



Nach dem Flug kann unter «FLIGHT ANALYSIS», «IGC export» ein .igc File abgespeichert werden. (Findet man dann unter Dokumente/Condor/FlightTracks/IGC).

Mit diesem File können Analysen auf z.B. dem Programm SeeYou durchgeführt werden, wie nach einem echten Flug. Auch das Bier dazu schmeckt total real 😊

5.3. Condor Versionen updaten

NEW

Auch die Programmierer waren fleissig während dem Sommer: Es gibt eine neue Version für Simulator, sowie Flugzeuge. Damit möglichst viele Bugs aus dem letzten Frühling behoben werden können, installiert bitte unter <http://www.condorsoaring.com/downloads-2/> ZUERST den Condor Patch , danach das Hangar Update:

Condor updates

Updates for Condor software and new planes for display will be in this section as they are released.

THESE ARE UPDATES ONLY. DO NOT USE FOR NEW INSTALLATIONS

Condor 2 patch 2.1.7

2 September 2021 Updates any Condor 2 and Hangar.

Hangar Update 21

2 September 2021 Updates your hangar to all planes released.

1. 1.

2. 2.



5.4. External PDA

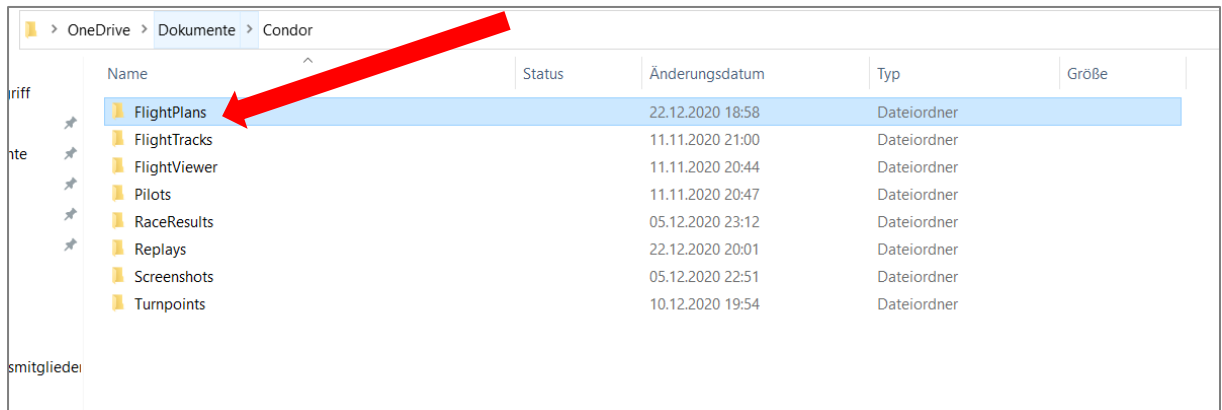
Für die Digital Natives unter euch:

Im Condor Manual ist ziemlich gut beschrieben, wie ihr euer Smartphone (aktuell nur ANDROID!) mit dem Simulator verlinkt. Somit habt ihr ein anständiges Segelflug-Computerli mit Moving Map und Zentrierhilfe für den Flug zur Verfügung. Funktioniert perfekt, und ihr habt die Lufträume dann auch im Griff! (Lufträume gelten auch im Simulator Cup). Einfach Appendix 5 «External PDA» unter folgendem Link anklicken:

https://www.condorsoaring.com/manual_en/

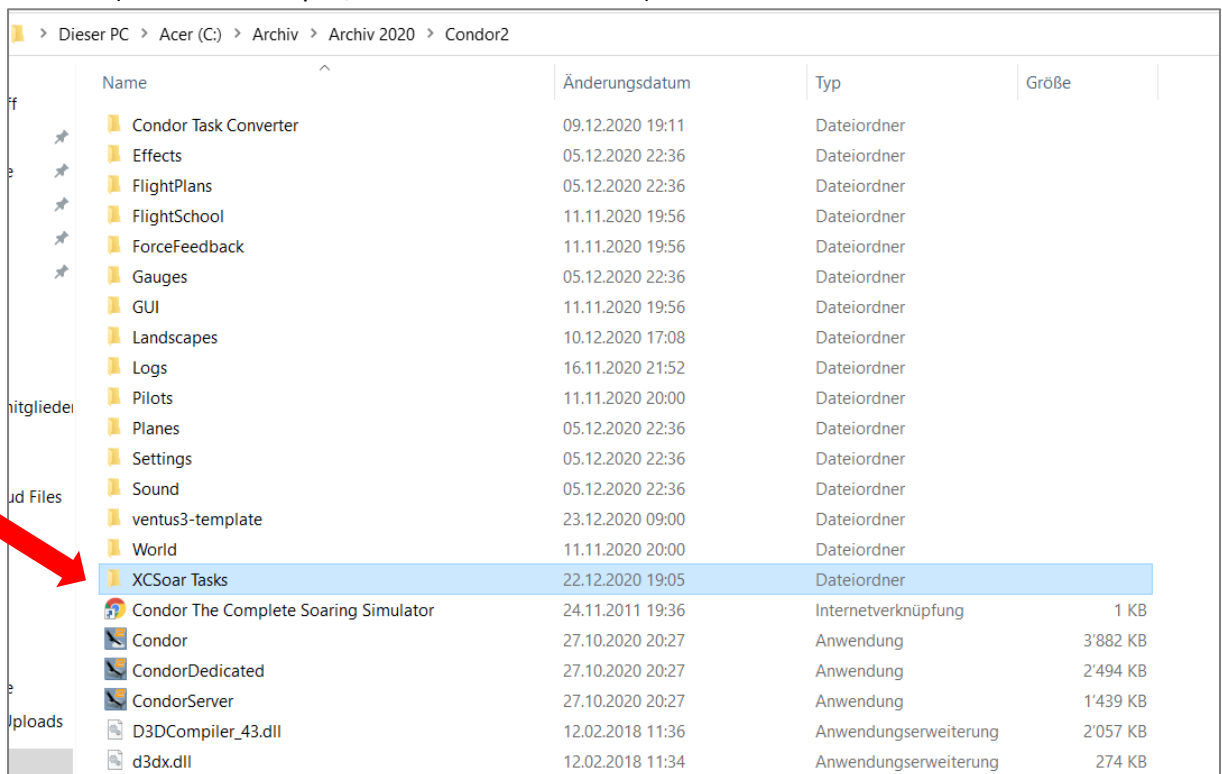
5.5. Tasks in XCSoar übertragen (External PDA)

1. [Condor Task Converter](#) downloaden (Version 3.2 startet automatisch und macht den ganzen Prozess etwas effizienter)
2. Erstelle eine Verknüpfung des Condor Task Converters (CoTaCo) auf dem Desktop. Dies ermöglicht in den nächsten Schritten eine einfache Anwendung via Drag and Drop.
3. Erstelle eine Verknüpfung des Ordners «Flightplans»



Name	Status	Änderungsdatum	Typ	Größe
FlightPlans		22.12.2020 18:58	Dateiordner	
FlightTracks		11.11.2020 21:00	Dateiordner	
FlightViewer		11.11.2020 20:44	Dateiordner	
Pilots		11.11.2020 20:47	Dateiordner	
RaceResults		05.12.2020 23:12	Dateiordner	
Replays		22.12.2020 20:01	Dateiordner	
Screenshots		05.12.2020 22:51	Dateiordner	
Turnpoints		10.12.2020 19:54	Dateiordner	

4. Und schliesslich noch den Ordner, in welchem du die konvertierten Files abspeichern möchtest (im Bild ein Beispiel, wie es aussehen könnte)



Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
Condor Task Converter	09.12.2020 19:11	Dateiordner	
Effects	05.12.2020 22:36	Dateiordner	
FlightPlans	05.12.2020 22:36	Dateiordner	
FlightSchool	11.11.2020 19:56	Dateiordner	
ForceFeedback	11.11.2020 19:56	Dateiordner	
Gauges	05.12.2020 22:36	Dateiordner	
GUI	11.11.2020 19:56	Dateiordner	
Landscapes	10.12.2020 17:08	Dateiordner	
Logs	16.11.2020 21:52	Dateiordner	
Pilots	11.11.2020 20:00	Dateiordner	
Planes	05.12.2020 22:36	Dateiordner	
Settings	05.12.2020 22:36	Dateiordner	
Sound	05.12.2020 22:36	Dateiordner	
ventus3-template	23.12.2020 09:00	Dateiordner	
World	11.11.2020 20:00	Dateiordner	
XCSoar Tasks	22.12.2020 19:05	Dateiordner	
Condor The Complete Soaring Simulator	24.11.2011 19:36	Internetverknüpfung	1 KB
Condor	27.10.2020 20:27	Anwendung	3'882 KB
CondorDedicated	27.10.2020 20:27	Anwendung	2'494 KB
CondorServer	27.10.2020 20:27	Anwendung	1'439 KB
D3DCompiler_43.dll	12.02.2018 11:36	Anwendungserweiterung	2'057 KB
d3dx.dll	12.02.2018 11:34	Anwendungserweiterung	274 KB

5. Task im Condor entwerfen und speichern
6. Task auf dem Desktop via Drag and Drop auf den Converter bewegen. Anschliessend öffnet sich ein Fenster mit Angabe der Landscape und des gewünschten Speicherortes (neu im Format .tsk)
7. Datei auf Handy via z.B. OneDrive, Dropbox, Bluetooth... und im Handy auf Dateien in XCSoar verschieben
8. XCSoar im «FLY» Modus öffnen
9. Neue Aufgabe → Task auswählen